# Instrucciones TFG

# Secciones de la memoria TFG

Esta es una propuesta de organización que puedes agrupar en capítulos diferente pero que se debe recoger de una manera u otra.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Ext. Pág% |
| Resumen (una página) | Se describe brevemente el problema que se quiere resolver, la solución que se propone y sus principales características (funcionalidad más importante de la herramienta) |  |
| Palabras clave (pueden ponerse en la misma página del resumen) |  |  |
| Índice | Se aporta índice de contenidos, de tablas y de figuras si es su caso |  |
| Introducción | Capítulo 1. Introducción | 6-10 |
| Objetivos (incluyendo descripción del problema, estudio de alternativas | En este capítulo se explica el motivo por el que se hace la solución, el problema a resolver, si hay otras soluciones se indican por qué no son válidas. Se describe los objetivos (las principales funcionalidades que se quiere dar a la herramienta) |  |
|  | Capítulo 2. Fundamentos  Se describe la tecnología que se usará en el TFG de desarrollo, el entorno de desarrollo, los lenguajes, librerías, etc. Para cada caso se reseña lo más significativo. Se indican también otras opciones de tecnologías de desarrollo y se critica por qué no se han usado. También se describen otras soluciones similares a la aplicación desarrollada y se resalta las ventajas. Se apoya en referencias. | 15 |
| Descripción informática (puede incluir especificación, diseño, implementación y pruebas). | Capítulo 3. Descripción informática  Se describe la metodología utilizada para el desarrollo. Se describe la especificación de requisitos (usuarios, de sistema, etc.), Análisis, diseño, diagramas de clases, diseño, interfaz de usuario, aspectos de implementación más relevantes, | 50-70 |
| Experimentos / validación | Capítulo 4. Pruebas  Pruebas funcionales, de integración, de usabilidad, de accesibilidad, etc. | 10-20 |
| Conclusiones (incluyendo los logros principales alcanzados y posibles trabajos futuros) | Capítulo 5. Conclusiones  Incluyendo los logros principales alcanzados, revisando los objetivos y constatando que se han alcanzado. Posibles trabajos futuros.  Se valora el esfuerzo que ha conllevado (en horas, líneas de código desarrollada, etc.). Se indica también tu opinión personal sobre la tecnología usada, el TFG, etc. | 10% |
| Bibliografía |  |  |
| Apéndices | Se organizan en apéndices Manual de usuario, manual de instalación y mantenimiento, descripción de la estructura del CD con toda la información que tiene |  |

Recomendaciones

* Consulta y lee la normativa de TFG (publicada en ESCO aula virtual)
* Ten en cuenta cuestiones de potada, formato, etc.
* No hagas plagio. La memoria pasa sistemas de detección. Si quieres citar hazlo indicando la fuente y si es textual ponlo entre comillas dobles.
* Lee la memoria al menos una vez antes de enviármela
* Presta especial atención a expresiones, signos de puntación (punto, coma, punto y coma, etc.) y faltas de ortografía

# Presentación Power Point

* Son 20 minutos de exposición
* Unas 20-22 transparencias
  + Presentación con título, nombre tuyo, etc.
  + Descripción del problema y objetivos (10%-20%)
  + Descripción de la solución (60%-(70%)
    - Tecnología y metodología (10%)
    - Diseño, implementación, etc. (20%)
    - Presentación del producto obtenido, app, etc. (30-40%)
  + Conclusiones (10-20%)
    - Se verifica que se han alcanzado los objetivos
    - Vuestra opinión y valoración del esfuerzo (tiempo, líneas de código, etc.)
* Si se quiere se puede hacer una demo:
  + En forma de vídeo grabado y vas explicando
  + O bien con la app directamente
  + En tal caso el tiempo de la presentación del producto obtenido se reduce a poner solo una o dos transparencia más importante en todo caso (o nada) y el tiempo se destina a la demo
  + La demo sería unos 5-6 minutos ya la exposición hablada se reduce a 15

# Entregables

* Al profesor se le debe hacer llegar antes de la presentación:
* La memoria en fuente y en pdf
* El Power Point o el fuente de presentación correspondiente que se vaya a utilizar en la presentación
* Todo el código fuente, los proyectos de los entornos de desarrollo creados
* Los ejecutables
* En la plataforma se sube la memoria pdf y ejecutable y fuentes si hay espacio